

Première école de printemps

Interaction Homme-Machine Réalité Virtuelle & Augmentée



IVAR-School 2017

du 23 au 25 avril 2017



Le CDTA, le CERIST, l'université Paris Saclay (France) et l'université Würzburg (Allemagne), organisent sous le haut patronage de la Direction Générale de la Recherche Scientifique et du Développement Technologique (DGRSDT), une première école de printemps sur l'Interaction Homme-Machine et la Réalité Virtuelle et Augmentée, qui se tiendra du 23 au 25 avril 2017, au siège du CERIST.

Thématique et Objectifs

L'omniprésence de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée au niveau des ordinateurs sous toutes leurs formes (PCs, tablettes, smartphones, etc.) et la popularisation des capteurs nécessitent le développement de nouvelles modalités d'interface et d'interaction homme-machine "IHM". Ceci est rendu possible par les possibilités offertes par l'interaction gestuelle ou vocale ou la prise en compte des émotions, des intentions ou du contexte social. Nous avons aussi assisté à l'évolution de la multi-modalité, qui exploite les couplages multi-sensoriels et moteurs de l'utilisateur, et l'hybridation réel-virtuel, qui réalise une intégration d'éléments de ces deux mondes.

Avec l'émergence des technologies de réalité virtuelle et de réalité augmentée, la modélisation des IHMs constitue, jusqu'à présent, un enjeu majeur du fait que beaucoup de problèmes restent à résoudre tels que l'étude du comportement humain, la prise en compte de la conscience de l'utilisateur, l'évolution dans un environnement critique, le partage ou la coréalisation de tâches dans un environnement collaboratif.

L'objectif de cette école est de mieux cerner ces problématiques par la présentation des différents challenges et tendances de l'IHM au profit de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée.

Cette école est une opportunité pour le public visé (académiques, doctorants et industriels) d'échanger leurs expériences et dégager ainsi des nouvelles pistes de recherche et encourager la collaboration. Les participants à cet événement, contribueront à faire valoir les réflexions scientifiques issues des débats autour des thématiques de l'école.

Chaque participant se verra délivré deux attestations, une de l'école de printemps et l'autre de l'université de Würzburg, Allemagne.

Programme de l'école

Première journée :

08h30-09h00: Accueil des participants et Allocution de bienvenue

09h00 - 09h30: Présentation générale

09h30 - 13h00: Conférence

Human Computer Interaction : Adaptation, distribution and user evaluation,
Prof. Jean Vanderdonckt (UCL, Belgique).

13h00 - 14h 00: Pause déjeuner

14h00 - 17h00: Atelier

Démos et vidéos sur la réalité virtuelle et augmentée,
Session Posters

Deuxième journée :

09h00 - 12h30: Conférence

Virtual Realities: Principle and Practice,
Prof. Dr. Marc Erich Latoschik (Würzburg University, Allemagne),

12h30 - 13h30: Pause déjeuner

13h30 - 17h00: Atelier: session 1

Programmation Unity 3D

Prof. Dr. Sebastian von Mammen & M. Eng. Daniel ROTH (Würzburg University, Allemagne)

Session Posters

Troisième journée :

09h00 - 12h30: Conférence

Interaction Gestuelle : De la capture à la production,
Dr. Annelies BRAFFORT (LIMSI-CNRS, Orsay France)

12h30 - 13h30: Pause déjeuner

13h30 - 17h00: Atelier: session 2

Programmation Unity 3D

Prof. Dr. Sebastian von Mammen & M. Eng. Daniel ROTH
(Würzburg University, Allemagne)

Session Posters

Date : du 23 au 25 avril 2017 de 8h30 à 17h.

Lieu : CERIST, Alger.